

RED COURT GAME - Playing with the consistent precision

ЦРВЕН ТЕНИС - Играње со доследна прецизност

	Competencies / Evidencies Способности (надлежности) / докази	Acquired Стекнуто	Starting Започнува	Assessment procedure for Coaches Тренерска постапка за оценување
Успешни играчи од 6-7 годишна возраст	Players valued the score (for example by showing emotions) Играчот го вреднува резултат (на пример, со покажување емоции)			Player shows enjoyment (appreciation) or sadness after winning or losing a point. Играчот покажува задоволство (почит) или тага по освојувањето или губење поен.
	Player is able to consistently start the rally by serving or returning Играч е во состојба доследно да го започне префрлувањето/поенот со сервис или ретерн			In 4 out of 5 points players starts the rally (without mistake) by 1st / 2nd serve or return. Кај 4 од вкупно 5 поени играчот го започнува префрлувањето/поенот (без грешки) со 1рв / 2ор сервис или ретерн
	Showing intention in winning points by "consistent precision" Покажува намера во освојувањето поени преку "доследна прецизност"			In 70% of the points (when in favourable situation) player is trying to win the point by aiming for open space (and closer to the side lines). Кај 70% од поените (кога е во повољна ситуација) играчот се обидува да го добие поенот со одигрување во отворен терен/простор (и поблиску до страничните линии).
	Showing variety by using better stroke and coming to the net in order to win the point(s) Прикажува варијации со користење на подобриот удар и доаѓа на мрежа со цел да го освои поенот/те.			In at least 60% of chances (when opponent's shot lands around the middle of the court) player will try to use his better shot and use the opportunity to approach the net when opponent's ball lands short. Во најмалку 60% од шансите (кога противникот ќе одигра во средината од теренот) играчот ќе се обиде да го употреби својот подобар удар и да ја искористи можноста да дојде на мрежа кога противникот ќе одигра кратко.
	Handle emergencies by aiming for cross court and using backspin Се справува со сложени/итни ситуации упатуваќи дијагонала и користеќи слајс			In (at least) 50% of emergency situations (when playing opponent of the same level) player is able to stay in the point ("buy time") by hitting succesful crosscourt with back spin. Во (најмалку) 50% од сложените/итни ситуации (кога игра со противник на исто ниво) играчот е способен да остане во игра ("да купи време") со одигрување успешни слајс дијагонали.
Successful 6-7 years old player	Player is able to win the points from the baseline as well as at the net Играчот е во можност да освојува поени од основната линија, како и на мрежа			After hitting a short ball received from the opponent player stays at the net and is able to intercept (and keep in play) 70% of the opponent's passing shots or lobs. По одигрување на кратката топка добиена од противникот, играчот останува на мрежа и е во состојба да ги пресретне (да ја задржи топката во игра) 70% од пасинг и лоб ударите на противникот.